DEFENSORES DE
TOQUIO
TRAMA
3
Histórias
Completas!
VICTORY!
FIGHTER DOLLS!
DIADORIM!
Seu
novo
espaço
para
publicar
quadrinhos!
7 897780 506715 >
ANO 1 • Nº 1 • R$ 1,90

Diretor: Ruy Pereira **Editores Executivos** Marcelo Cassaro, Sérgio Peixoto **Produtor Gráfico** Roberto Avelino **Diagramadores** Dawis Roos, Márcia M. S. Braga **Scanners** Edilson Gedo, Wagner F. Nunes **Contato** Lourdes Maurício **Números Atrasados** Viviane Assis, Luzia Begalli **Administração, Redação e Publicidade:** Rua Comendador Miguel Calfat, 421, 04537-081, SP/SP **Telefax** (011) 3849-1159/3849-2266 **Distribuição exclusiva para todo o Brasil** Fernando Chinaglia S/A **Impressão e Acabamento** Cunha Facchini

A VOLTA DA CHANCE

Há uns dois anos (como o tempo voa...) existia a primeira revista em quadrinhos do Brasil com espaço aberto para artistas iniciantes. O nome era HYPER COMICS, e em suas páginas vimos a estréia e revelação de muitos atuais profissionais das revistas ligadas a anime e manga: Ulisses e Lílian, que depois seriam editores da Anime DO; João Vicente e Jucylande, de Manaus, autores do fanzine que deu origem ao título da Hyper; Fábio Paulino, Paulo H.R., ALF, Denise Akemi (Tsunami) e muitos outros.

Havia também a revista MEGAMAN, que em cada edição ficava nas mãos de um artista novato diferente. Lá conhecemos talentos hoje famosos, como Erica Awano - nossa querida desenhista de HOLY AVENGER; Lydia Megumi, das aulas de japonês na Anime EX e ilustradora oficial do Animecon 2000; Eduardo Francisco, de MORTAL KOMBAT 4 e VICTORY; Rogério Hanata, ilustrador oficial da revista Anime Nation; Rafael Picardt, e mais alguns.

Os anos passaram. O mercado cresceu. Novas editoras nasceram e outras resolveram investir nas revistas "mangáticas". Atualmente são dezenas delas nas bancas do país. Na verdade, a situação se inverteu: hoje existem mais revistas em quadrinhos estilo manga do que artistas para desenhá-las! Vamos, então, voltar à descoberta de novos talentos - uma vez que os "veteranos" nascidos em Hyper e Megaman estão de mãos ocupadas!

Assim trazemos a vocês DEFENSORES DE TÓQUIO - que não tem nada a ver com o jogo de RPG de mesmo nome, criado por Marcelo Cassaro, mas traz no título tudo aquilo que se espera de seus artistas e leitores: o respeito e admiração por mangá e anime, os quadrinhos e desenhos animados japoneses, que tanto aprendemos a apreciar e amar. Mesmo a um hemisfério de distância.

Você, que sempre desejou participar deste mercado, vai encontrar aqui uma nova chance. Em DEFENSORES teremos não apenas histórias fechadas baseadas em outros títulos da Trama Editorial (como a continuação de VICTORY, capa desta edição) com também criações de novos autores. Novatos publicando ao lado de profissionais já conhecidos - como Eduardo Francisco e Rafael Picardt, neste número.

Então? O que está esperando?

DEFENSORES DE TÓQUIO

INSTRUÇÕES PARA COLABORADORES

PARA OS ROTEIRISTAS

TODAS AS HISTÓRIAS DEVEM TER ENTRE QUATRO E DOZE PÁGINAS. INICIALMENTE, NÃO SERÃO ACEITAS SAGAS COM CONTINUAÇÃO (APENAS HISTÓRIAS FECHADAS).

O TEXTO DE TODOS OS BALÕES DEVE ACOMPANHAR A HISTÓRIA SEPARADAMENTE, EM ARQUIVO ELETRÔNICO, DIGITADO ***TOTALMENTE EM LETRAS MINÚSCULAS!!!*** ESSA TAREFA CABE AO ROTEIRISTA.

O CENÁRIO DAS HISTÓRIAS É LIVRE. (***DEFENSORES DE TÓQUIO*** NÃO SIGNIFICA QUE TUDO DEVA ACONTECER EM TÓQUIO!)

TODOS OS PERSONAGENS CONTINUAM PERTENCENDO A SEUS RESPECTIVOS AUTORES, MESMO QUE APAREÇAM EM HISTÓRIAS ENVOLVENDO CENÁRIOS OU OUTROS PERSONAGENS DA CASA.

NÃO SERÃO ACEITAS SÁTIRAS DE GAMES, MANGÁ E ANIME. CONTUDO, LIGEIRAS CITAÇÕES SÃO PERMITIDAS (COMO AS RÁPIDAS APARIÇÕES DE LINA INVERSE, RANMA, PIKACHU E OUTROS EM *HOLY AVENGER*)

OS AUTORES PODEM USAR PERSONAGENS E CENÁRIOS DE SUA PRÓPRIA AUTORIA. CONTUDO, HISTÓRIAS FEITAS COM OS PERSONAGENS DA CASA (***HOLY AVENGERS, CAPITÃO NINJA, TORMENTA...***) TERÃO PREFERÊNCIA.

PARA OS DESENHISTAS

ARTES ORIGINAIS DEVEM MEDIR, NO MÍNIMO, 30CM DE ALTURA POR 20CM DE LARGURA.

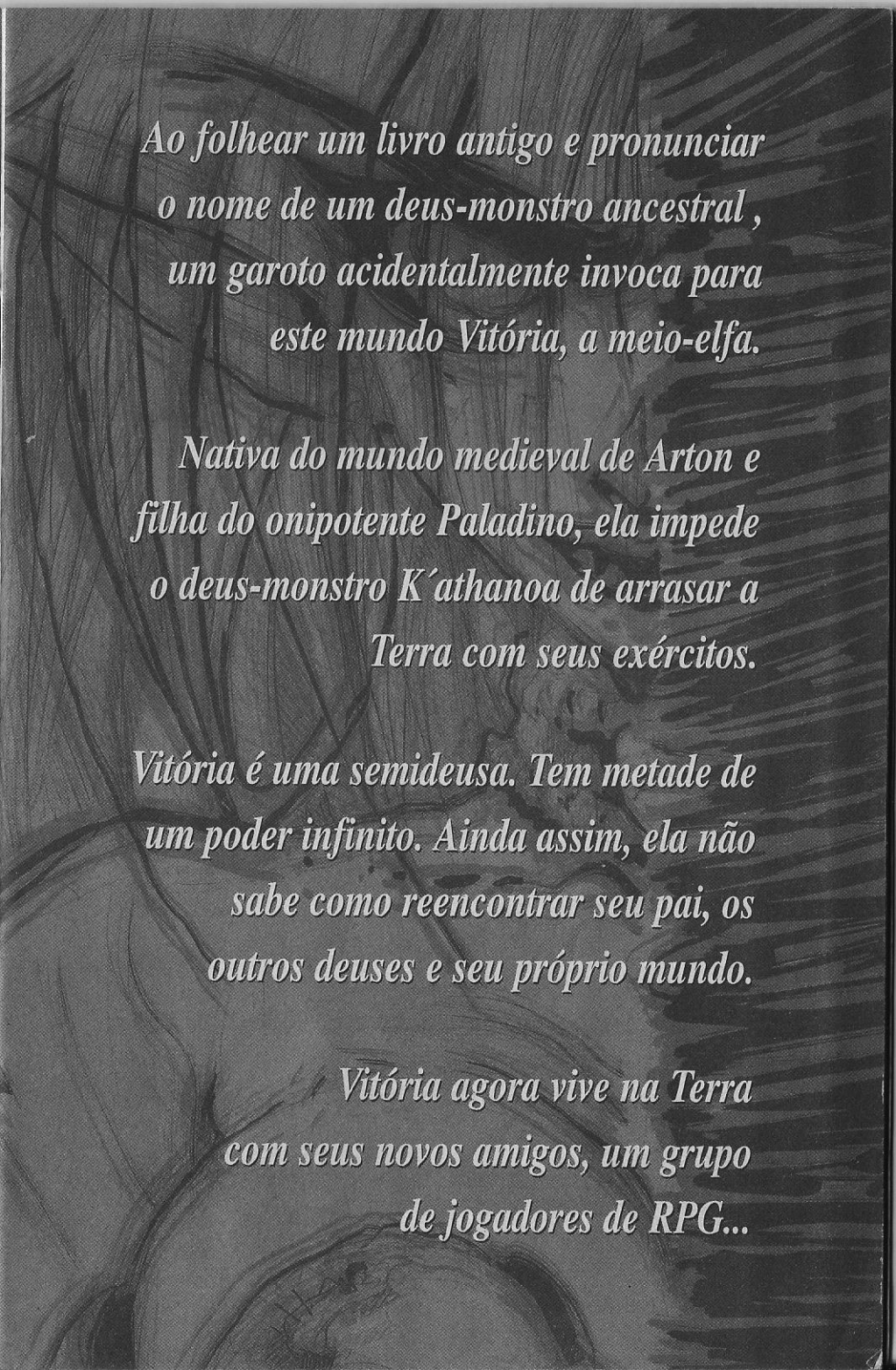
BALÕES E RECORDATÓRIOS DEVEM SER DESENHADOS NA ARTE ORIGINAL.

AS PÁGINAS PODEM SER ENTREGUES EM ARTES ORIGINAIS OU ARQUIVO ELETRÔNICO (NESTE CASO, ARQUIVOS.TIF COM RESOLUÇÃO MÍNIMA DE 300 DPI)

A REVISTA É TOTALMENTE EM PRETO E BRANCO: TÉCNICAS DE AGUADA, RETÍCULAGEM OU APLICAÇÃO DE COR DIGITAL SÃO PERMITIDAS.

OS QUADROS JAMAIS DEVEM CHEGAR A MENOS DE 1,2CM (OU SEJA, 8MM NO TAMANHO FINAL) DA LINHA DE CORTE (BORDA DA PÁGINA)

A LINHA PRETA QUE VOCÊ VÊ NESTA PÁGINA INDICA ESSE LIMITE.

QUADROS OU DESENHOS "SANGRADOS" (QUE SAEM DA PÁGINA) DEVEM EXCEDER A LINHA DE CORTE EM PELO MENOS 1CM.

TODOS OS TEXTOS DOS BALÕES SERÃO APLICADOS SEPARADAMENTE, NO COMPUTADOR. ***NÃO*** ESCREVA DENTRO DOS BALÕES!!!

ONOMATOPÉIAS (EFEITOS SONOROS) PODEM SER APLICADAS POR COMPUTADOR OU DESENHADAS PELO ARTISTA, À SUA ESCOLHA.

LIMITE PARA OS QUADROS

LINHA DE CORTE (O PAPEL ACABA AQUI!)

ENVIEM SEUS TRABALHOS PARA:
REVISTA DEFENSORES DE TÓQUIO, CAIXA POSTAL 19113, CEP 04505-970, SP/SP

Ao folhear um livro antigo e pronunciar o nome de um deus-monstro ancestral , um garoto acidentalmente invoca para este mundo Vitória, a meio-elfa.

Nativa do mundo medieval de Arton e filha do onipotente Paladino, ela impede o deus-monstro K´athanoa de arrasar a Terra com seus exércitos.

Vitória é uma semideusa. Tem metade de um poder infinito. Ainda assim, ela não sabe como reencontrar seu pai, os outros deuses e seu próprio mundo.

Vitória agora vive na Terra com seus novos amigos, um grupo de jogadores de RPG...

Roteiro: Petra Leão Urameshi
& Fran Elles Paz

Desenho: Eduardo Francisco

Arte Digital: Fábio Paulino

MANSÃO DO DRUIDA...

COMO DIRIA O TIGRE TONY...

...É *DEMAIS!*

DA HORA!

FOI A MISSÃO QUE EU SEMPRE QUIS!

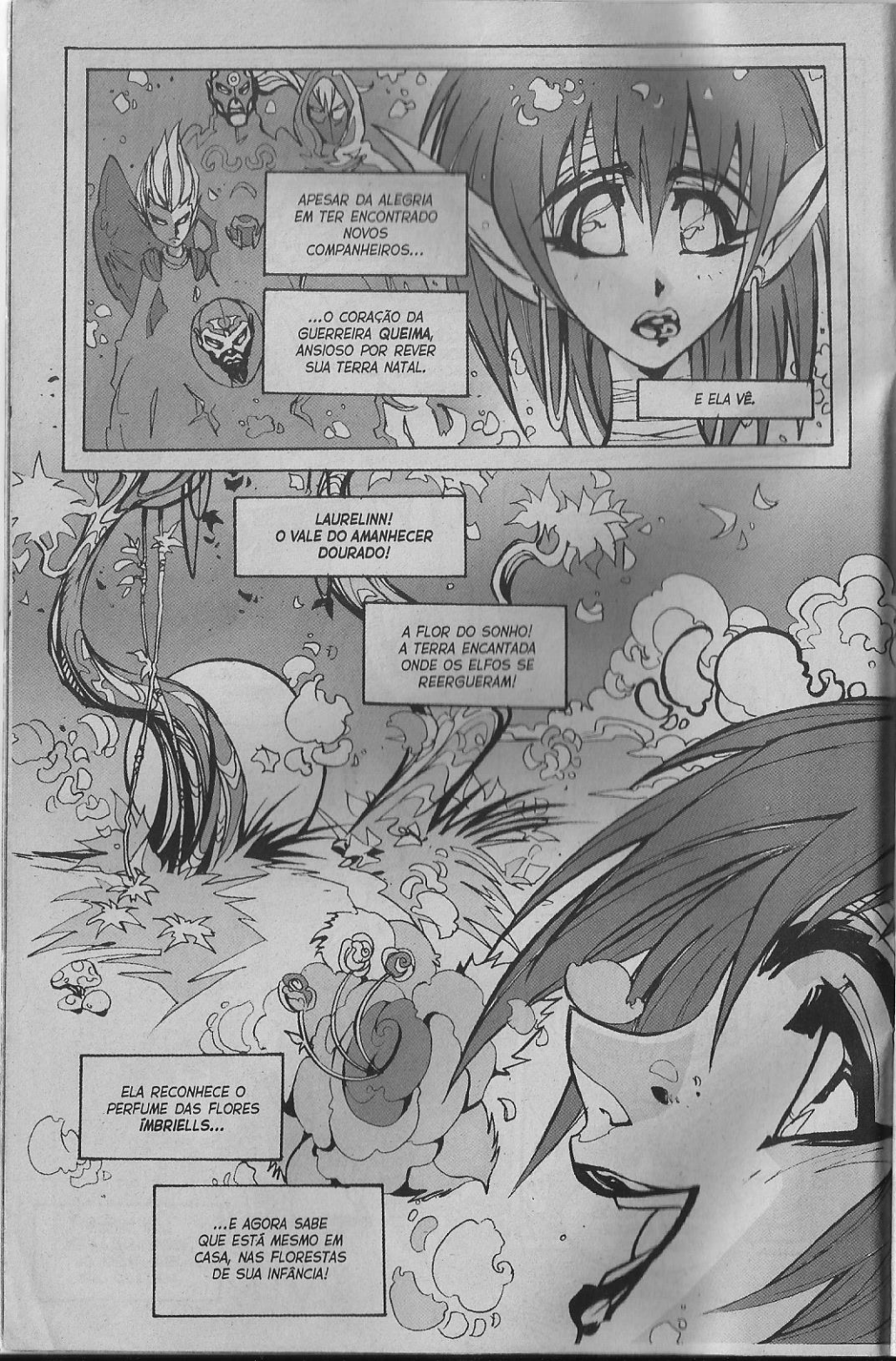
CUIDAR DA COLEÇÃO DE RPG DO DRUIDA...

...ENQUANTO VOCÊ PENSA EM UM JEITO DE *RESSUSCITAR* ELE, CERTO?

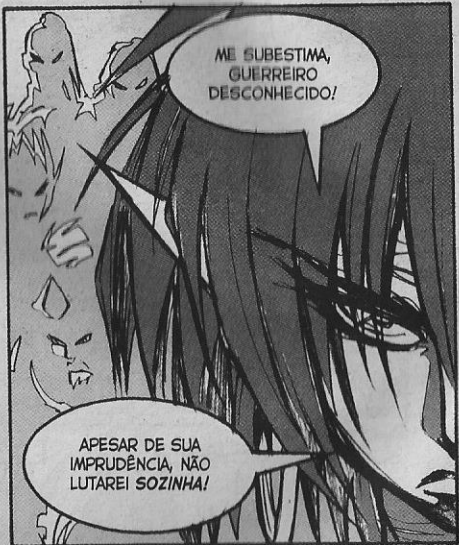
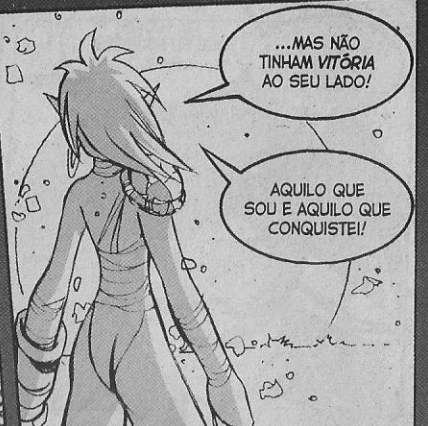
CERTO, VITÓRIA?

Hmm?

PERDOE-ME SE HOJE PAREÇO *DESATENTA*, JOVEM MESTRE...

...MAS ESTOU PERDIDA EM MINHAS MEMÓRIAS! NÃO QUE ESTE SEU MUNDO NÃO SEJA DE MEU APREÇO!
ELE TRAZ SURPRESAS E DESCOBERTAS A CADA DIA QUE PASSA!
MAS NÃO CONSIGO DEIXAR DE PENSAR EM MINHA EXTINTA ERA!
MESMO UMA SEMIDEUSA NÃO PODE EVITAR SENTIR... SAUDADES...
SAUDADES DE CASA?
ISSO PODE SER RESOLVIDO!
O QUE PRETENDE, PEREGRINO?
CONFIA EM MIM, VITÓRIA! MUITO POUCO UM MESTRE DE RPG NÃO PODE FAZER!

SE MANCA, FLAVIUS! EU ADORO JOGAR, MAS A GENTE DEVIA...
...ESTAR ESTUDANDO PARA A PROVA AMANHÃ!
SE EU TIRAR ZERO, VOCÊ EXPLICA PARA A MINHA MÃE, AMIGO!
EI, O QUE É MAIS IMPORTANTE, BINHA? ESCOLA OU OS AMIGOS?
TÔ PENSANDO EM COMEÇAR UMA CAMPANHA NOVA...
...USANDO ARTON, O MUNDO DE VITÓRIA, COMO CENÁRIO!
C-COMO DISSE, JOVEM MESTRE?
FOI O QUE VOCÊ OUVIU! VAMOS TE LEVAR PRA CASA!
ENTÃO TÁ! O GRUPO DE HERÓIS UNE-SE À GUERREIRA ÉLFICA...
...E DECIDE ACOMPANHÁ-LA EM SUA VIAGEM DE VOLTA AO LAR!

APESAR DA ALEGRIA EM TER ENCONTRADO NOVOS COMPANHEIROS...
...O CORAÇÃO DA GUERREIRA QUEIMA, ANSIOSO POR REVER SUA TERRA NATAL.
E ELA VÊ.
LAURELINN! O VALE DO AMANHECER DOURADO!
A FLOR DO SONHO! A TERRA ENCANTADA ONDE OS ELFOS SE REERGUERAM!
ELA RECONHECE O PERFUME DAS FLORES ÍMBRIELLS...
...E AGORA SABE QUE ESTÁ MESMO EM CASA, NAS FLORESTAS DE SUA INFÂNCIA!

UAU! OLHA SÓ PRA ELA!
NUNCA VI UMA ELFA TÃO FELIZ!
(OU TÃO SALTITANTE!)
SIM, MAS SINTO ALGO AQUI ALÉM DO PERFUME FLORAL!
FAREJO DESGRAÇA!
SEU MAU AGOURO NÃO ME ASSUSTA, MAGA! VENHAM!
QUERO MOSTRAR O TEMPLO ONDE...
NÃO!
NÃO É POSSÍVEL!
A SURPRESA NÃO É NADA DIANTE DA DOR!
O TEMPLO DE GLÓRIENN, ONDE VITÓRIA CONHECEU O PALADINO, SEU VERDADEIRO PAI...
...TRANSFORMADO EM CAMPO DE BATALHA!
PAREM!
COMO OUSAM MANCHAR DE SANGUE ESTE SOLO SAGRA-DO?
O LUGAR ONDE MEU PAI SE REVELOU A MIM?
EM NOME DOS VINTE DEUSES, PAREM COM ISSO!

PARAR EM NOME DOS DEUSES? HAH!
UM DEUS NOS ORDENOU A LUTAR!
NÃO INTERROMPA, OU CUIDAMOS DE VOCÊ TAMBÉM!
ME SUBESTIMA, GUERREIRO DESCONHECIDO!
APESAR DE SUA IMPRUDÊNCIA, NÃO LUTAREI SOZINHA!
FINALMENTE! INIMIGOS COM COSTAS!
ELE SÃO BONS, MAS NÓS SOMOS MELHORES!

ACABOU!
ELES TINHAM CORAGEM... HABILIDADE...
...MAS NÃO TINHAM VITÓRIA AO SEU LADO!
AQUILO QUE SOU E AQUILO QUE CONQUISTEI!
Eis o que mais aprecio em você, Vitória...
Qual o sabor de ver tudo que mais ama e preza MACULADO?
Seu orgulho é vencido apenas por sua beleza e poder!
Eu APRECIO isso!
O sangue de meus devotos traz de volta o que foi destruído?
Sente sua alma se despedaçando... como EU senti, eras atrás?

VOCÊ!
DE TODOS QUE EU ESPERAVA REVER...
VOCÊ ERA O CERTAMENTE O ULTIMO!
DETENHA-SE, GATUNO! NÃO SE ENVOLVA!
AINDA QUE AGORA SEJA MEU COMPANHEIRO, DEIXE ESTA LUTA PARA QUEM PODE VENCÊ-LA!
(MAS ELE TEM COSTAS!)
ESSA SUA VINGANÇA FOI MESQUINHA, REBAIXADO! MESMO PARA VOCÊ!
Rebaixado? Não vai me ferir com palavras, Vitória! Ou eu deveria dizer...
...TRAIDORA?
KLINK
Olhe para você! Reencontrá-la após tanto tempo... com poder tão escasso...
OUSA alimentar sua vaidade com esse pouco que lhe resta?
Deixe o orgulho para quem realmente o merece!

CALE-SE, MALDITO! **CALE-SE!**

Ah, filha do Paladino! Isso não é modo de tratar velhos amigos...

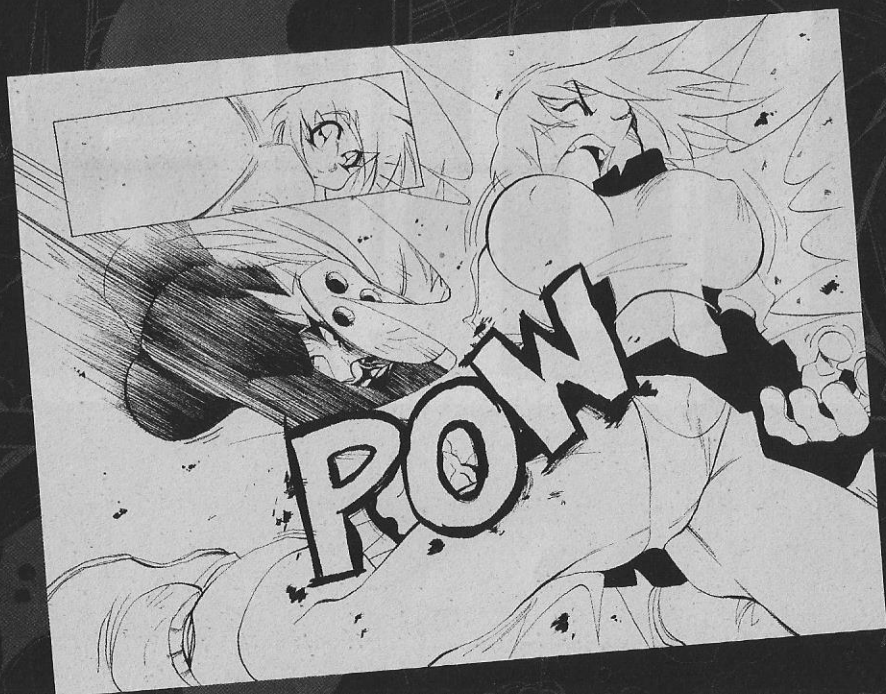
...e nós fomos um pouco MAIS do que amigos!

Não se recorda, querida?

CLOK!

Definitivamente, você NÃO se recorda!
E não está tão fraca quanto imaginei! Fico feliz com isso!
SUMA!
Isto foi apenas uma VISITA!
O acerto de contas...
...virá em outra oportunidade!
SUMA!
QUIÉISSO, FLAVIUS? PENSEI QUE ERA PRA ALEGRAR A VITÓRIA!
MAS EU NÃO ACHEI QUE ELA IA...
CALMA, VIVI! DESENCANA!
É SÓ UM JOGO!
NÃO, JOVEM MESTRA! NÃO FOI UM SIMPLES JOGO!
ELE VOLTOU!

POR QUE FEZ ISSO, MESTRE? POR QUE O LIBERTOU?
LIBERTEI QUEM, VITÓRIA?
ERA SÓ UM NPC DO LIVRO DO DRUIDA! NÃO ERA DE VERDADE! NÃO DESTA VEZ!
O TETO NÃO VOOU PELOS ARES! NÃO APARECEU NENHUM MONSTRO!
FOI SÓ SUA IMAGINAÇÃO... CERTO?
BEM...
PUXA... SE EU SOUBESSE QUE IA FICAR CHATEADA...
FOI MAL, TÁ? DESCULPA!
NÃO! NÃO SE INCOMODE, JOVEM MESTRE!
VOCÊ ESTAVA CERTO! FOI IMAGINAÇÃO MINHA!
VOCÊ APENAS TENTOU ME FAZER SENTIR MELHOR! SOU GRATA POR ISSO!
QUERIA SABER PORQUE TODO MUNDO JOGA E SÓ O FLAVIUS LEVA AMASSO!
ACHO QUE VOCÊ NÃO TÁ PREPARADA PARA JOGAR RPG, VITÓRIA! VAMOS TENTAR OUTRA COISA!
CONHECE TEKKEN?

ACHO QUE VOCÊ VAI GOSTAR! SABE, VITÓRIA, QUANDO SE JOGA RPG...
...O MAIS IMPORTANTE É SABER SEPARAR A FANTASIA...
?
...DAQUILO QUE É REAL!
Fim...

FIGHTER

DOLLS

FIGHTER DOLLS

ROTEIRO: SERGIO PEIXOTO

ARTE: RAFAEL PICARDT

SNIK
WHOOOOA

WHAP!
WHAP!
MFF..
TUMP!

ZOOM...
!

HWOOO

ZHP
ZHP

SNIK

KABBOOON!

TZZZ...
KRAK
TAP!
TOOM
...SSSSSSSSSS

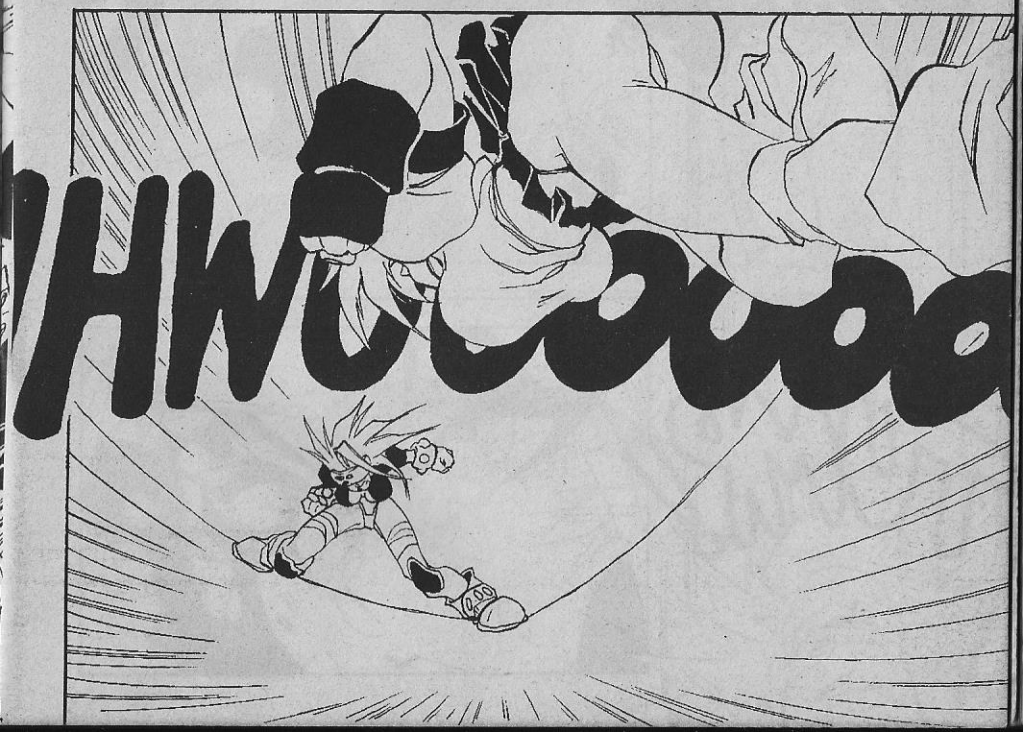
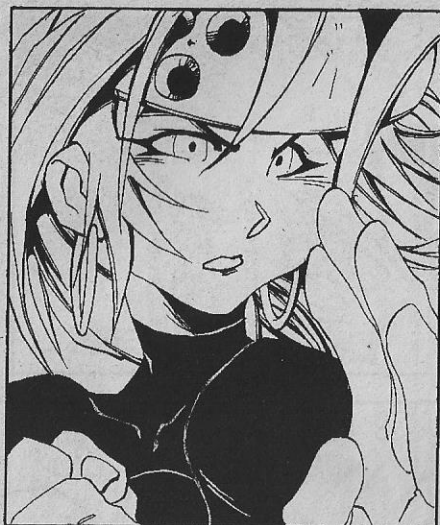
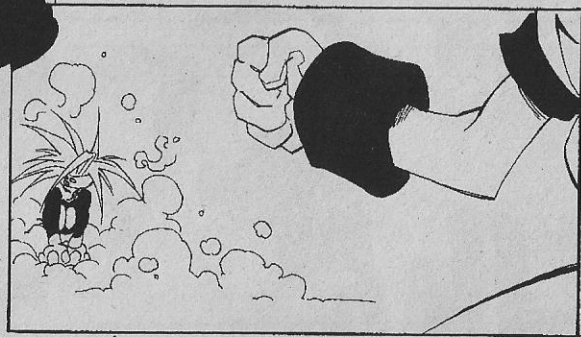
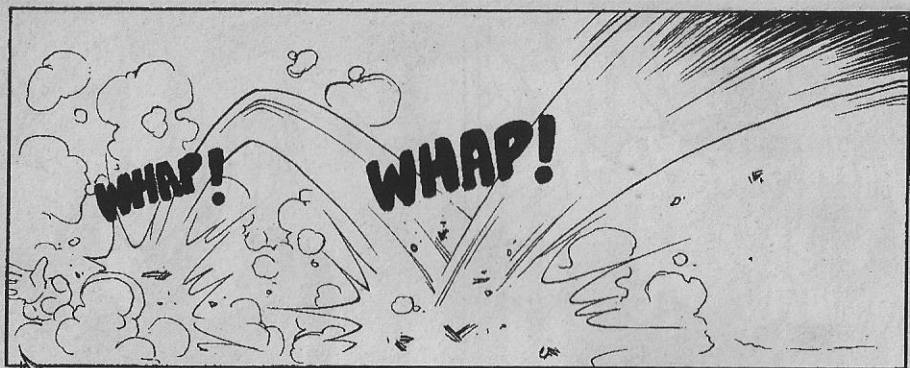
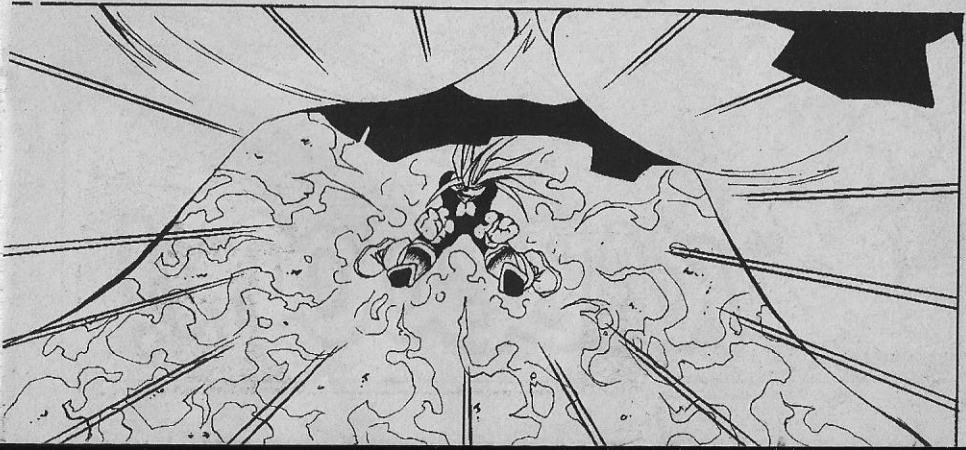
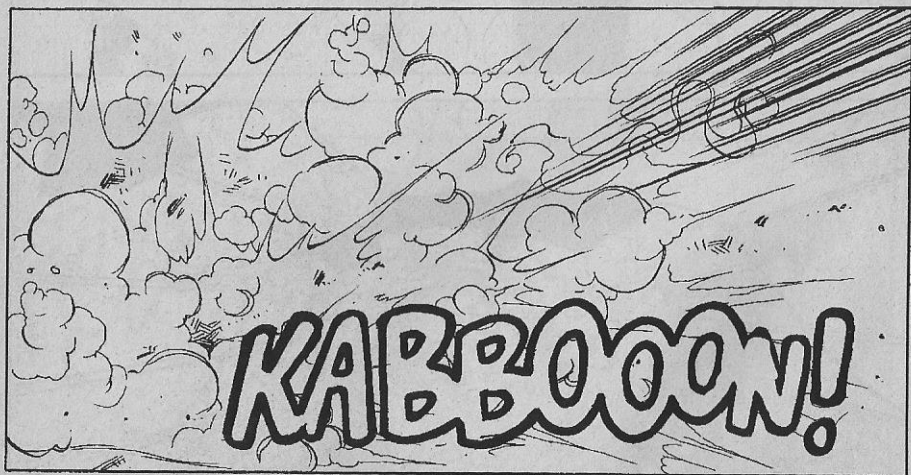
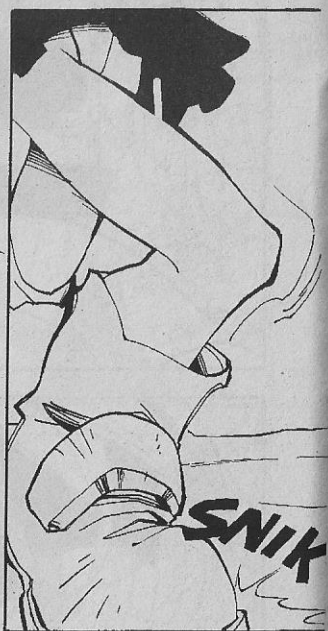
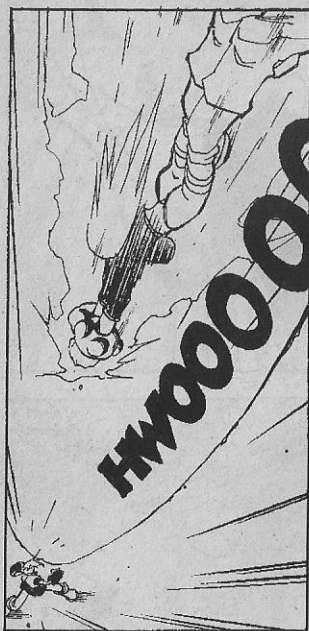
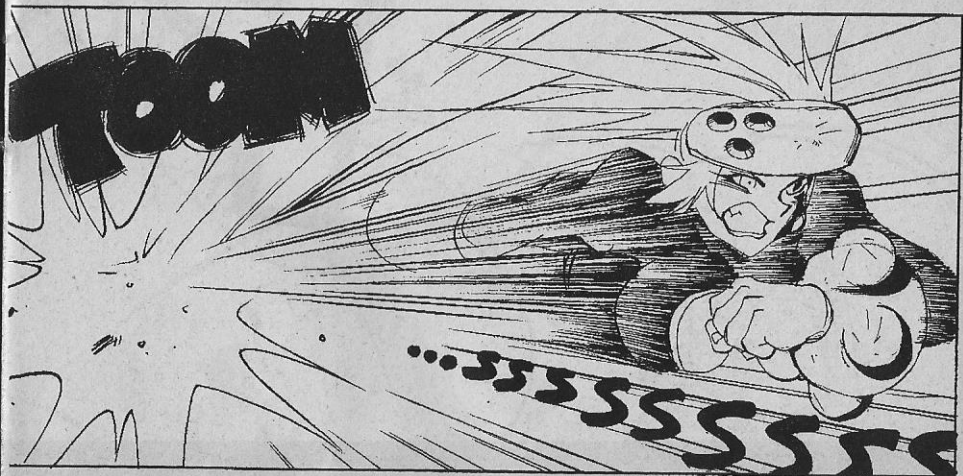
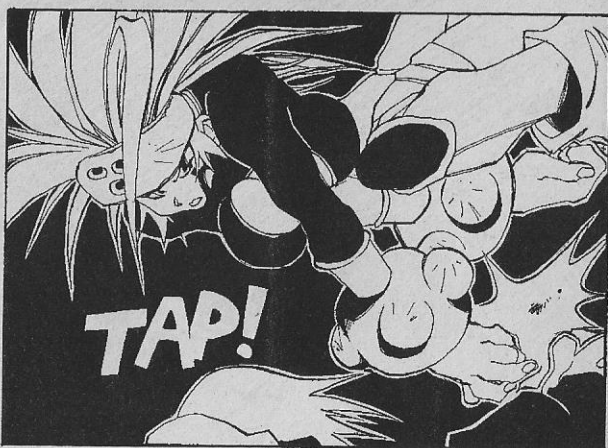
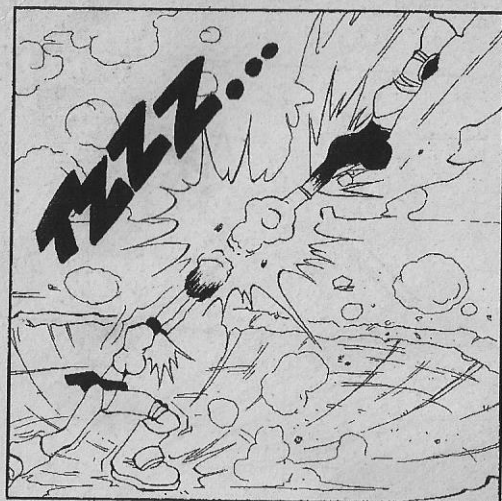
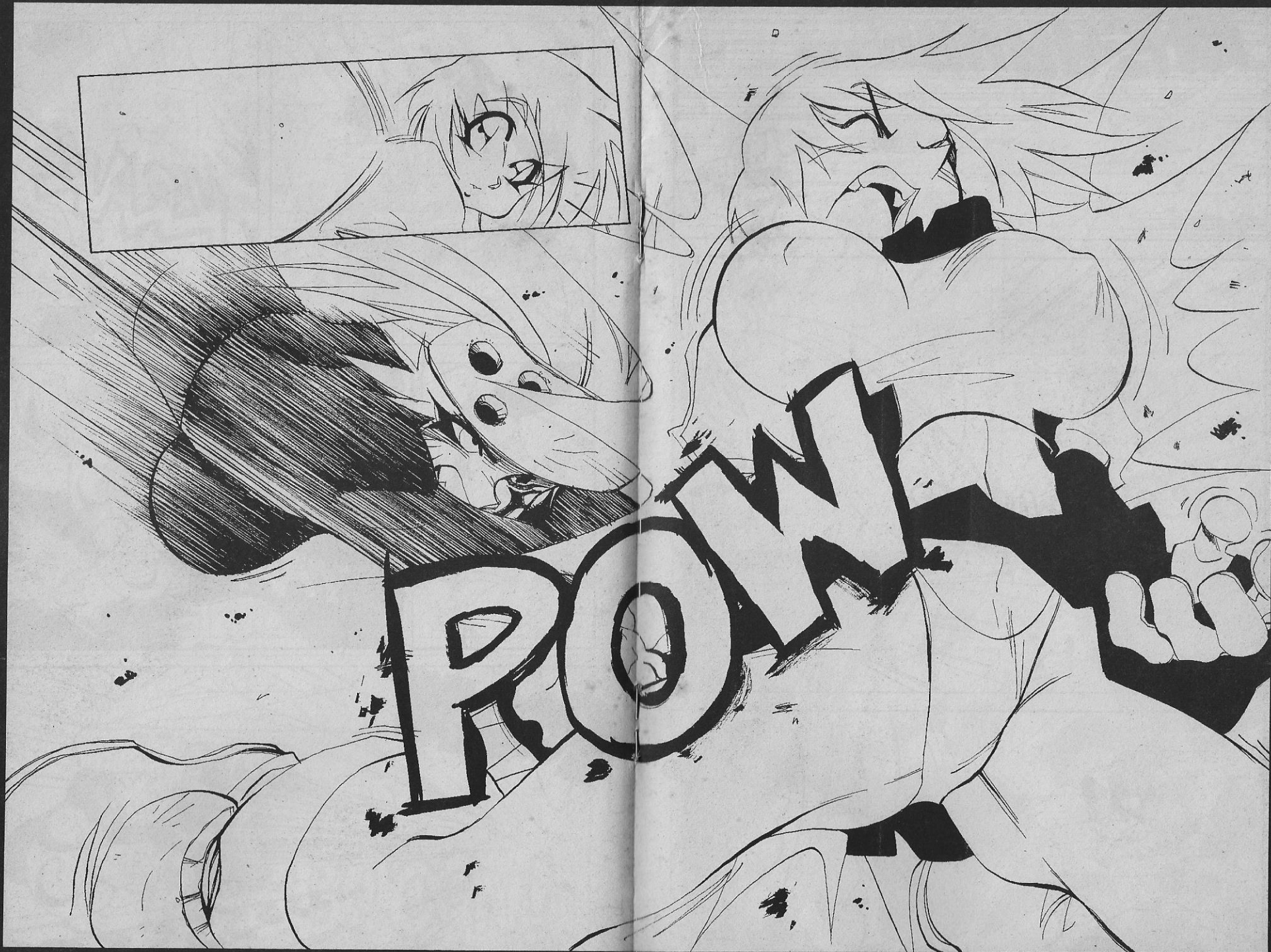
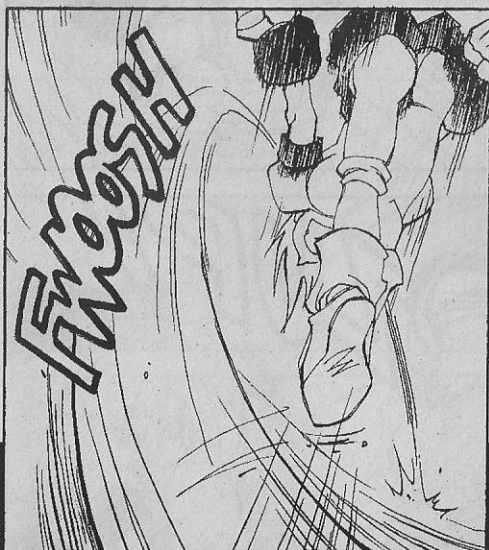
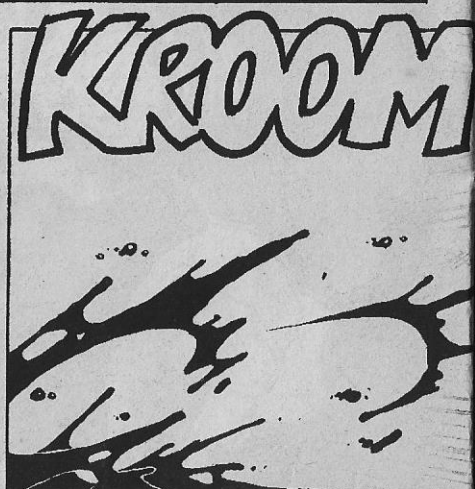
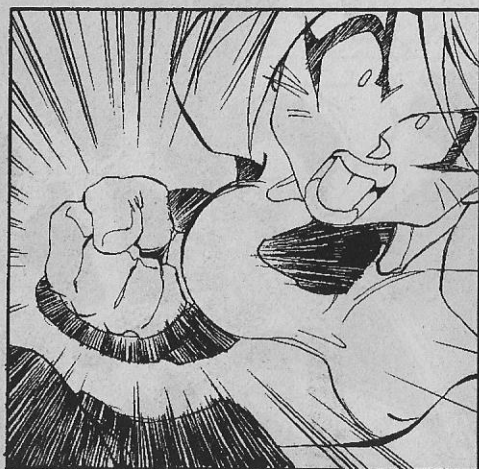
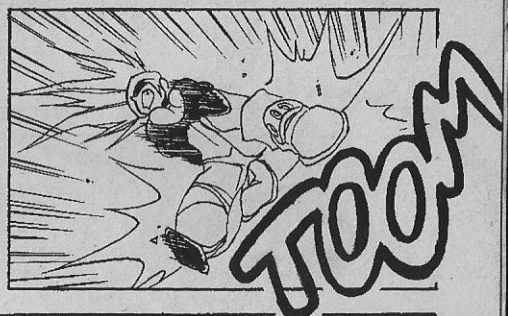
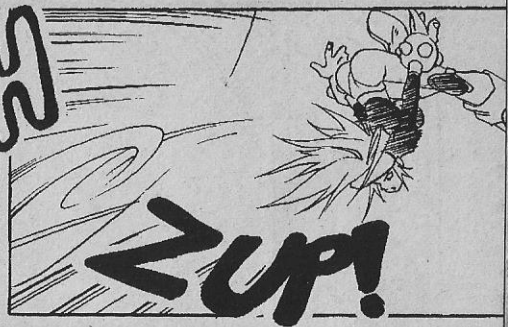
POW

WHAP

TUMP!

VWOOM
FWOOSH
DONG
!!

POOM!
POW
POW
POW
POW
ZUP!
KROOM

-!
WHOOSH
ZUP!
TOOM
!!
KRAK

VITÓRIA DE HELENA!
TIPO ASSIM... DOEU, TÁ LIGADA?
MELHOR SORTE NA PRÓXIMA, GATINHO!
LEGAL ESSA SUA DOLL!
É IMPORTADA DO JAPÃO!
FIGHTER DOLLS

Diadorim

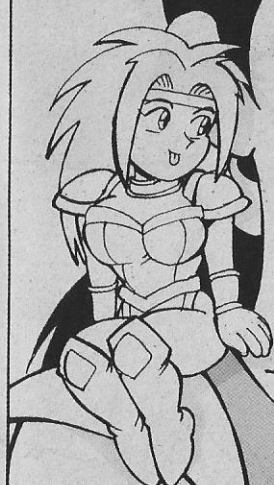
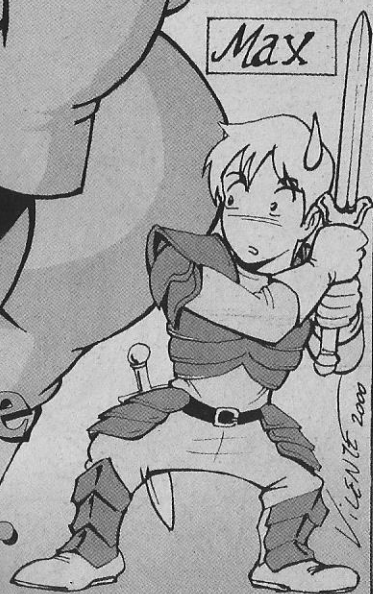
Esta série surgiu como uma brincadeira despretensiosa de João Vicente Cardoso (Manaus/AM) para satirizar os jogos de RPG e, em especial, a série Lodoss War. Mas a brincadeira acabou virando coisa séria — ou melhor, uma história muito engraçada!

Diadorim — a ladra/mercenária/caçadora de recompensas — e seus amigos vivem suas aventuras na Ilha de Hy-Brazil (entre a Ilha de Lodoss e a Ilha de Macross...), onde enfrentam monstros, ladrões, magos... enfim, os vilões medievais de sempre!

Diadorim

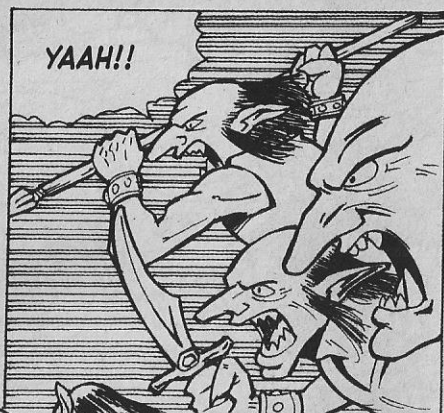
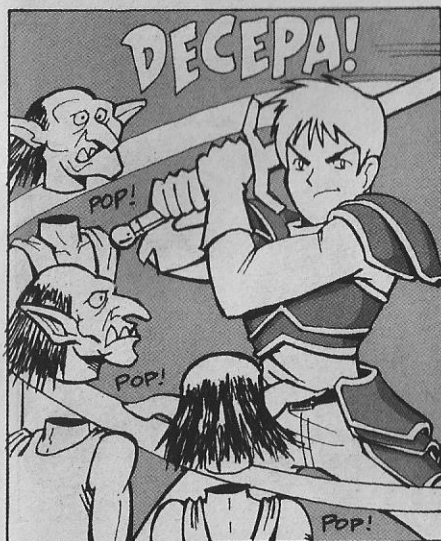
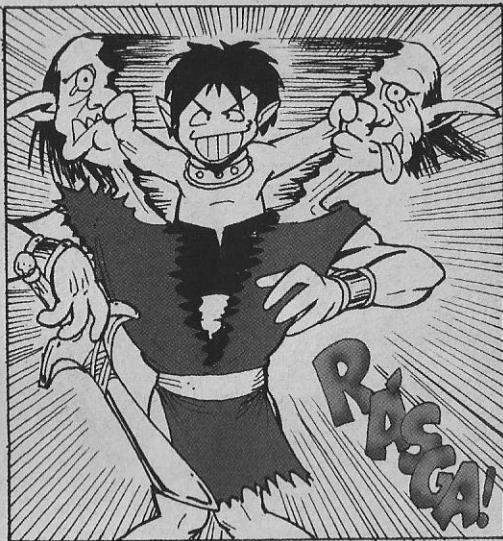
Criação, Roteiro e Arte

JVC

João Vicente Cardoso

DIADORIM
Oni-san
Savaná
Max
Apenas aquele
que for puro...
VICENTE 2000

AH... EU ADORO ESSAS EXCURSÕES PELA FLORESTA DE SALMIRIA!
E TUDO FICA MUITO MELHOR SABENDO QUE VAMOS GANHAR DEZOITO PEÇAS DE OURO ANTES DO FIM DO DIA!
HUM?
EI, GAROTAS! ESPEREM POR NÓS!
PÔ, MAX! POR QUE ESSE ATRASO? E CADÊ AQUELE RETARDADO DO ONI-SAN?
!
AH, ELE JÁ VEM! ESTÁ CARREGANDO A MAGNÍFICA PRA MIM!
DROGA DE ESPADA PESADA!
@#¢%*!!

CANSEI, MAX! TOMA TUA ESPADA DE VOLTA!
GAAAH!
TSC, TSC...
TUM!
RESPEITE A MAGNÍFICA, SEU DRAGÃOZINHO IDIOTA!
POIS PEGA O TEU RESPEITO E ENFIA, TÁ BOM?
MISERÁVEL!
ME SOLTA, SUA BICHA!
BOC! BOC! BOC!
AI, ESSES DOIS...
HÃ, PESSOAL... EU DETESTO INTERROMPER ESSE MOMENTO TÃO INTIMO, MAS...
SNORT!
HUNT!
ARRÔT!
...TAMOS COM UM PROBLEMINHA PELA FRENTE!

ORCS!
DOZE DELES! DÁ TRÊS PRA CADA UM DE NÓS!
O QUE? NÓS? FICOU MALUCO?
EU NÃO SOU UMA GUERREIRA! SE ELES ME PEGAREM, PODEM FAZER COISAS HORRÍVEIS COMIGO!
COISAS TÃO HORRÍVEIS QUE FICO VERMELHA SÓ DE IMAGINAR...
QUE TIPO DE HEROÍNA É ESSA?
DO TIPO QUE SO LÊ MANGÁ HENTAI!
YAAH!!
ENTÃO TOMA!
RÉLPI!
ORC MALDITO!
SOCÃO!

DECEPA!
POP!
POP!
POP!
RÁSGA!
DEIXEM O RESTO PRA MIM, MENINOS!
CÂMARA...
MAGIA
...DO REI...
ESSA NÃO! UMA GUERREIRA MÁGICA!
DE REIARTE?
MELDA! TAMOS LASCADOS!
ISSO É PLÁGIO, NUM É NÃO?
NÃO, É "HOMENAGEM"!
EU AINDA DIGO QUE É PLÁGIO...

...RÁ!
EXPLODE!
AI!
UI!
K-7! COMO ISSO DÓI!

VIVA! SAVANÁ É A MAIOR!
YA-TA! YA-TA!
PÔ, NÃO TEM NADA ORIGINAL NESTA HISTÓRIA?
ÓTIMO TRABALHO, SAVANÁ!
CLARO, CLARO... PODEMOS IR AGORA?

PUXA, SAVANÁ, AQUILO FOI INCRÍVEL!
DEVIA VÊ-LA PELADA! ISSO SIM É QUE É INCRÍVEL!
NÃO COMEÇA, ONI-SAN!
PURISSO QUE EU NUM GOSTO DE HERÓIS!
POIS É! SÃO MUITO VIOLENTOS!

SEGUNDO O SUMO-SACER-DOTE DE NERTMINTO, O QUE PROCURAMOS ESTÁ ALÉM DESTA FLORESTA, NO VALE DO GRANDE OGRE!
E O QUE DEVEMOS BUSCAR NAQUELE FIM DE MUNDO?
ELE NOS CONTRATOU PARA RECUPERAR UM CRISTAL DE GRANDE PODER MÍSTICO!
LEGAL! DEZOITO PEÇAS DE OURO POR UM SIMPLES CRISTAL?
UAH...
PENSEI QUE FOSSE ALGO MAIS DESAFIADOR...
Ã-Ã! ESCUTEM ESSA!
RAUL?
O CRISTAL ESTÁ NUMA CAVERNA, PROTEGIDO POR UM GUARDIÃO QUE EXIGE UM TESTE DIFICÍLIMO DE QUEM TENTA OBTER O CRISTAL!
E NINGUÉM NUNCA O ENFREN-TOU?

LOGO DEPOIS...

CHEGAMOS! NÃO PARECE TÃO AMEAÇADOR!

AÍ É QUE VOCE SE ENGANA!

MAL-VINDOS AO VALE DO GRANDE OGRE

TODO AQUELE QUE ENTRA NO VALE DEVE FAZER UMA OFERENDA!

VEJAM! LÁ ESTÁ A CAVERNA DO CRISTAL!
E O GUARDIÃO TAMBÉM!
IGUALZINHO AO DESENHO DE DUAS PÁGINAS ATRÁS!

PURO DE CORPO E ALMA?
ELE QUER DIZER VIRGEM!
RÁ, RÁ! ESSA AÍ JÁ DANÇOU!

ENTÃO EU SOU A ESCOLHIDA!
O QUÊ?!

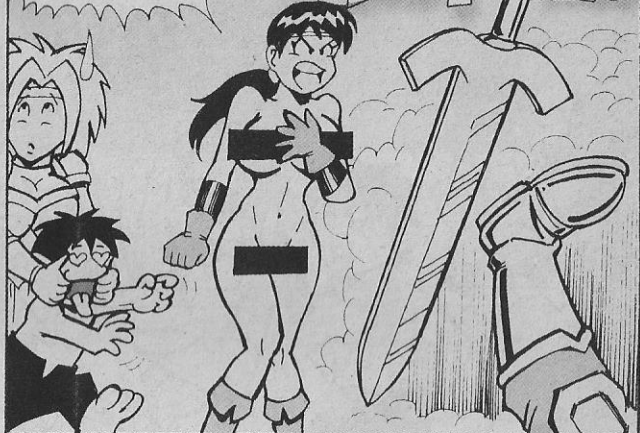
MEU NOME E DIADORIM! EMBORA SEJA UMA MERCENÁRIA, RESPEITO A VIDA, O AMOR E O CARÁTER DOS HONRADOS!
E NUNCA... ENTREGUEI MEU CORPO A NENHUM HOMEM!

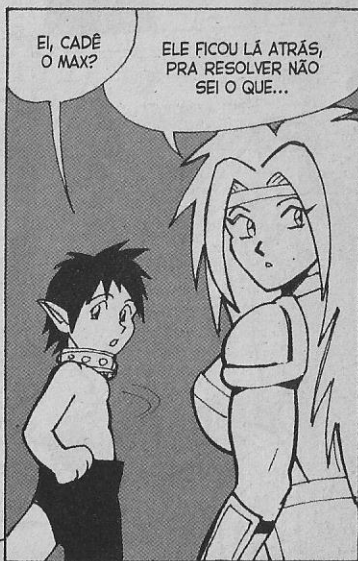
HUMM...

PELO GRANDE WYRM! ESTOU ACOMPANHANDO UMA VIRGEM HÁ MESES E NINGUÉM ME DIZ NADA?

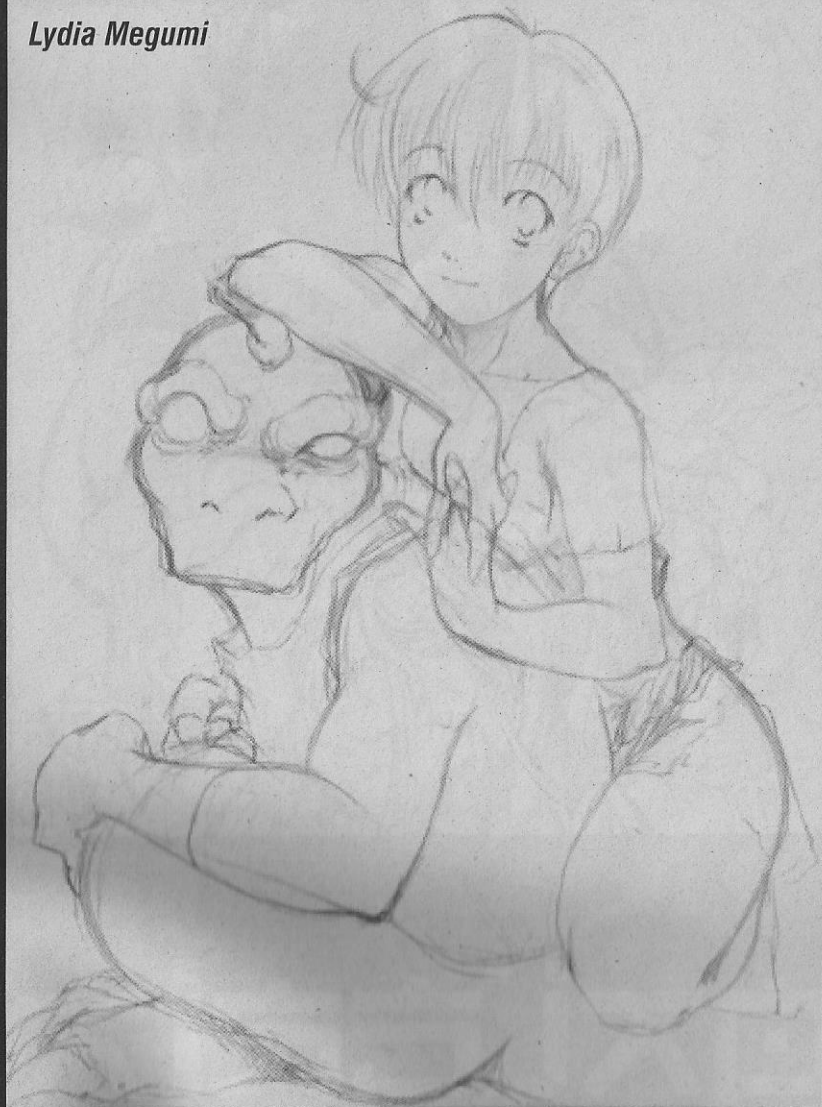
QUALÉ, TÁ DUVIDANDO?
TÁ TUDO AQUI, INTEIRAÇO! PODE CONFERIR!
GÁÁÁÁÁÁÁ!!!
DE ACORDO COM A LEI, VOCÊ AINDA NÃO TEM IDADE PARA VER ISTO.
NEM ISTO.

SEU CORPO PODE ESTAR INTACTO, MAS NÃO HÁ MAIS INOCÊNCIA EM SUA ALMA!

BOIOLA! CRENTE! FDP! GUARDIÃO DE @#$%ξ* !!
PLÓFTE!

PÔ! MAS EU CUSPI!
SE QUISER EU TE LIVRO DESSE INCÔMODO!
TANTO BATE-PERNA PRA NADA!

EI, CADÊ O MAX?
ELE FICOU LÁ ATRÁS, PRA RESOLVER NÃO SEI O QUE...

EI, PESSOAL! VEJAM SÓ! EU BATI UM PAPO COM O GUARDIÃO E ELE ME DEIXOU PEGAR O CRISTAL NUMA BOA!
LEGAL, NÉ?

OH, MAX! OBRIGADA! MUITO OBRIGADA!
EI! COMO O GUARDIÃO TE DEIXOU PEGAR O CRISTAL?
ER...BEM...
GENTE! SÓ TEM UMA EXPLICAÇÃO!
O MAX AINDA É...
...VIRGEM!
E ASSIM...
GRRR...
HA HA HA HA
HA HA HA HA
LIGA NÃO, MAX... LOGO, LOGO ELES PARAM!
CABACINHOOO... U-ÚÚÚ!!
POR QUE, MAX? FALTOU OPORTUNIDADE OU VOCÊ SÓ É BOIOLA, MESMO?
É O QUE VOCÊ VEM ME DIZENDO HÁ CINCO HORAS...
FIM

GALERIA

André & Adriano, Pedreira/SP

GALERIA

GALERIA

Hikaru Rei, Barueri/SP

GALERIA